



Reglement voor de Gooische Rally

13 september 2020

Bij de inschrijving dient u een vrijwaringsclausule te ondertekenen en onderwerpt de deelnemer zich aan de bepalingen van deze clausule en dit reglement.

De route bevat verschillende kaartleessystemen. De start is bij Postillion hotel Veluwemeer bij strand Nulde en finish is in het centrum van Blaricum. De lunch is in het "Uilenbos" Beukenlaan 11 in Lunteren.

Indicatie van de dagindeling:

9:00 uur inloop

9:30 uur briefing

10:01 uur starten de eerste deelnemers

12:01 uur aankomst lunch eerste deelnemers

13:01 uur start eerste deelnemers na de lunch

16:00 uur finish eerste deelnemers

1. Controles:

Bij de start (TC 1) ontvangt de equipe een gecombineerde tijd- controlekaart waarop vermeld: het startnummer, uw ideale tijden voor de tijdcontroles, een kolom 'Eigen berekening' voor het noteren van de zelf berekende ideale meldingstijd en een aantal genummerde vakjes voor letters en stempels. Een controle gemist of fop levert 30 strafpunten op.

De tijdcontrole (TC 2) bevindt zich op de lunchlocatie.

Bij de lunch dient u weer te vertrekken op uw ideale tijd, **dus eerst de lunch dan de tijd klokken bij TC2-UIT.**

De controlekaart wordt ingenomen bij de lunch en aan de finish.

Route controles (RC's) kunnen zowel links als rechts van de weg staan.

Kennelijk achterwaartse controles (bedoeld om aan te doen als men van de andere kant nadert) dienen te worden genegeerd.

Als er bij een routecontrole "**TIJD**" staat vermeld, dan dient u uw passeertijd te noteren in het vakje "Ex-aequo" onderaan de controlekaart.

Een zelfstempel controle of een onbemande RC is een oranje bordje met daarop een zwarte letter of het symbool van een stempel. De deelnemers dienen de betreffende letter of stempel van de RC enkellijng en onuitwisbaar (dus niet knoeien) in het eerstvolgende vrije vakje van de controlekaart te plaatsen.

2. Kaartmateriaal

De schaal van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld. (**bijvoorbeeld**: schaal 1: 50.000 = 1mm op de kaart is 50 meter in werkelijkheid).
Liniaaltjes worden verstrekt!

Kaarttekens en kaartteksten, zoals vermeld op de legenda, onderbreken een kaartweg niet. (Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken en nummering wel.)

Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen wel.

Bermlijnen zijn de lijnen, die de buitenste begrenzing van een kaartweg aangeven. Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen, geldt altijd dat de werkelijke situatie geacht wordt overeen te komen met de kaartsituatie en mogen altijd worden gebruikt.

3. De te gebruiken kaartwegen

Alle op de kaart voorkomende wegen **mogen** in beide richtingen worden gebruikt, rekening houdend met het gestelde in de routeopdracht.

4. Het rijden van de route

U dient zich te houden aan de regels gesteld in de wegenverkeerswet.

Een deelnemer is geen 'bestemmingsverkeer' of 'vergunninghouder'.

Wegen met een ten opzichte van de kaartsituatie veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden, bijvoorbeeld rotondes. Op de kaart plaatsen we dan ook vaak een cirkel. Deze cirkels onderbreken een kaartweg niet.

In een **Q- zone** of op onverharde wegen geldt een maximale snelheid van 30 km/h.

5. Routeopdrachten

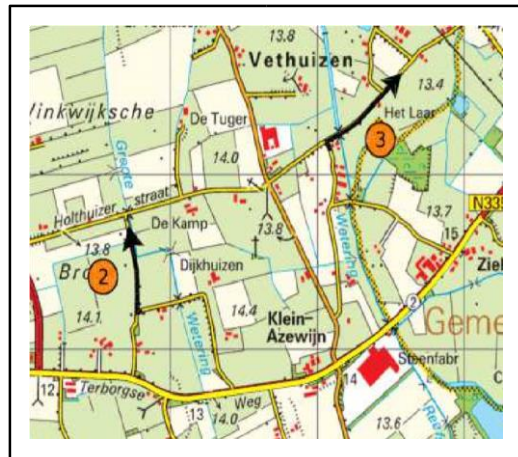
Pijlen kortste route

Bij deze trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl. Daarna naar de volgende pijlen, en dit moet in nummervolgorde geschieden. Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar bijvoorbeeld het pijlteken ergens op die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk.

Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt in de route te worden opgenomen.

Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden, of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen op gelijk niveau,
- reeds bereden pijlen nogmaals te berijden,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder of later bereden punten nogmaals te rijden



Het is **niet** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden

Ingetekende lijn

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.
3. De lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine "uitwasjes" aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.



Ingetekende lijn (IL) met barricades (alleen Sportklasse)

1. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig mogelijk van begin tot eind in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. Dwarsstreepjes op de ingetekende lijn zijn barricades. Het is nimmer toegestaan een weg/weggedeelte, voorzien van een barricade, te rijden.
4. De barricades dienen in nummervolgorde ontweken te worden, waarbij zowel voor als na de barricade het overgeslagen deel van de ingetekende lijn (nevenroute) zo kort mogelijk dient te zijn. U dient daarom op de laatste samenkost van kaartwegen voor de barricade de ingetekende lijn te verlaten en de ingetekende lijn op de eerste samenkost van kaartwegen na de barricade weer in voorwaartse richting te gaan rijden.
5. Het raken of kruisen van de ingetekende lijn is toegestaan.
6. De nevenroute dient zo kort mogelijk te zijn.
7. De ingetekende lijn mag eveneens in de nevenroute worden opgenomen echter alleen in voorwaartse richting.

Blinde lijn (alleen Sportklasse)

Een blinde lijn is het zelfde als een ingetekende lijn, maar dan zonder een achtergrond op het kaartfragment.

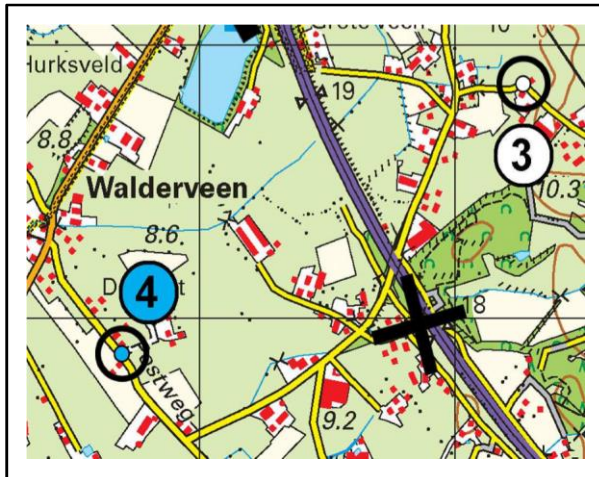
Corridor

Rij de route binnen het corridor. Is eigenlijk niets anders dan een ingetekende route, maar dan met een beperkt zichtbaar kaartfragment. De corridor voor de Tour is met afstanden.

Langste route in een vak (alleen Tourklasse)

Rij binnen een op de kaart aangegeven vak de langste route, waarbij wegen en samenkomsten van wegen maar éénmaal in de route mogen worden opgenomen.

Witte punten kortste route en blauwe punten de op één na kortste route (alleen Sportklasse)



1. In dit traject dient over kaartwegen een aaneengesloten route geconstrueerd en bereden te worden, waarin alle op het kaartfragment voorkomende punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een punt is herkenbaar aan een cirkel met daarin een stip. Die cirkel bij die punten blokkeren een weg niet.
3. Naar een wit punt rijdt u de kortste route en naar een blauw punt de op één na kortste route. Van het laatste punt tot de overgang naar een ander systeem dient de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.

Punten de kortste route (Tourklasse)



1. In dit traject dient over kaartwegen een aaneengesloten route geconstrueerd en bereiden te worden, waarin alle op het kaartfragment voorkomende punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een punt is herkenbaar aan een cirkel met daarin een stip. Die cirkel bij die punten blokkeren een weg niet.
3. Naar het eerste punt, van punt naar punt en van het laatste punt tot de overgang naar een ander systeem dient de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.

Grensbenadering



1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit kaartleessysteem geldt dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarbij de kaartrand of een op de kaart aangebrachte lijn (in het vervolg van dit artikel aangeduid met 'de grenslijn') zo dicht mogelijk in de rijopdracht aangegeven richting wordt benaderd. De grenslijn ligt aan uw linkerzijde, dus zoveel mogelijk linksaf.
2. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:
 - A. Het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
 - B. De route zo kort mogelijk is.
3. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt. De grenslijn mag niet worden overschreden.

Pijlen kortste route zonder zwarte wegen of zwarte lijnstukken te rijden (alleen Sportklasse)

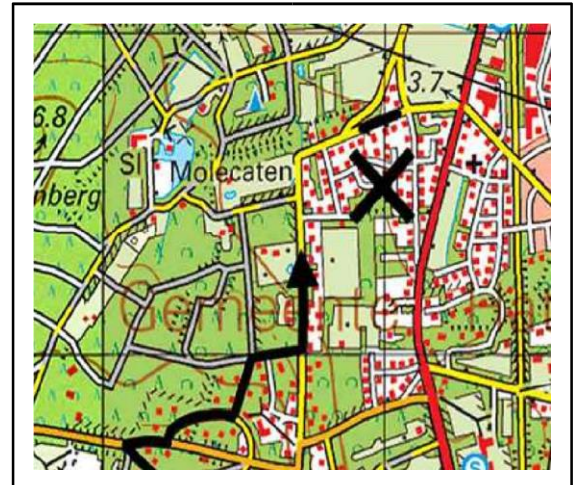
Bij deze trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl. Daarna naar de volgende pijlen, en dit moet in nummervolgorde geschieden. Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt in de route te worden opgenomen.

Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden, of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen op gelijk niveau,
- reeds bereden pijlen nogmaals te berijden,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,

Het is **niet** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden
- zwarte wegen of zwarte lijnstukken te rijden (kruisen van zwarte wegen is toegestaan)



Bol-pijl

1. U dient doormiddel van situatieschetsen (niet op schaal, en gestileerd weergegeven) een bepaalde route te rijden. De situatieschetsen dienen in nummervolgorde te worden afgewerkt.
2. Bij de situatieschetsen staan de totaalafstand vanaf de start van het traject en tussenafstanden tussen de genummerde situaties vermeld.
3. Ononderbroken lijnen geven verharde wegen en onderbroken lijnen geven onverharde wegen aan.
4. Eigen wegen, zichtbaar doodlopende wegen en wegen die zijn voorzien van een verkeersbord aanduidende doodlopende weg mogen niet worden bereden.
5. In de situatieschetsen zijn wegen die niet bereden mogen worden niet opgenomen. Als ter verduidelijking zo'n weg is ingetekend, dan is deze weg voorzien van een blokkeringsymbool.
6. U dient de kortste route te rijden van de bol (dat is de samenkomst van wegen) naar de punt van de pijl. De route over de pijlpunt dient uiteraard in de richting van de pijl te worden gereden.
7. Zolang nog niet de volgende situatieschets is bereikt dient men de doorgaande weg te volgen.
8. Bij de situatieschetsen kunnen ter verduidelijking aanvullende teksten gebruikt worden.

Kms Tot/Par	Image	Description
0,0 0,0	1.	Beekbergen Tullekensmolenweg Start vanaf het Ford museum LINKS AF.
0,2 0,2	2.	Van Limburg Stirumweg
0,5 0,7	3.	Voorste Kerkweg
0,2 0,9	4.	Hogelandseweg
0,2 1,1	5.	N786 - Dorpstraat

Bij de Gooise Rally gebruikt controlemateriaal

Stichting Rally Control

Controleborden / TC / Pijlen etc. Deze voorbeeldborden kunt u tegenkomen.
Voor alle controleborden en pijlen zie voorbeelden aan de starttafel.



Passercontrol (RC)



Zelfstempelaar (RC)
Bemane (RC)



Q-zone



Einde Q-zone



Tijdcontrol (TC)
Tijdwisselcontrol (TWC)



Dwangpijl (routerichting of omleiding)



Dubbele pijl - einde omleiding / routerichting



Pijl naar beneden wijzend,
weg mag niet
worden ingereden